30/05/2016

jeremy duval

[nom de la société]

Création de Maps

Proposition

Afin de créer des maps simplement, je vous propose la création d’un éditeur.

Le principe est simple : on créer une application à part, permettant de placer les éléments de bases.

On prend des images du type Minecraft, en 2D.

On compose une palette où chaque composant possède un numéro.

L’appli permet de sélectionner un composant dans la palette et de le placer.

Par exemple, ici, les blocs bleus représentent

0

0

1

0

0

2

du vide, le personnage passera à travers.

Les blocs ‘0’ représentent le sol et

bloqueront le personnage.

Le ‘1’ représente des pics et fera des dégâts

au personnage.

Le ‘2’ représentera un nuage et se comportera

comme du vide.

La map sera stockée dans un fichier au format niveau – ‘numéro’ et sera ainsi facilement lu lors du chargement.

Suivant la difficulté, il faudra décider si les objets spéciaux amenant l’interaction avec Arduino seront placés dans l’éditeur où manuellement dans le programme.

Pour plus de précision suivre [ce lien](https://openclassrooms.com/courses/apprenez-a-programmer-en-c/tp-mario-sokoban).